

INSTRUCCIONES GENERALES Y VALORACIÓN

Instrucciones: El examen presenta dos opciones A y B; el alumno deberá elegir una de ellas y resolver los cuatro ejercicios de que consta. Nunca resolverá algunos ejercicios de la opción A y otros ejercicios de la opción B. En cualquier caso, sólo se evaluarán las respuestas a una de las dos opciones. No se permite el uso de calculadoras con capacidad de representación gráfica.

Tiempo: Hora y treinta minutos.

Calificación total máxima: La puntuación máxima de cada ejercicio se indica en el encabezamiento del mismo.

OPCIÓN A

Ejercicio 1. (Puntuación máxima: 2 puntos)

Dado el sistema de ecuaciones

$$\left. \begin{array}{l} x + y + 2z = 2 \\ 2x - y + 3z = 2 \\ 5x - y + az = 6 \end{array} \right\}$$

Se pide:

- (1 punto) Discutirlo según los valores del parámetro a .
- (1 punto) Resolverlo cuando tenga infinitas soluciones.

Ejercicio 2. (Puntuación máxima: 2 puntos)

Sea k un número natural y sean las matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, C = (1 \ 1 \ 2)$$

- (1 punto) Calcular A^k .
- (1 punto) Hallar la matriz X que verifica la ecuación $A^k X = BC$.

Ejercicio 3. (Puntuación máxima: 3 puntos)

Dado el plano $\mathbf{p} \equiv x + y + z = 1$, la recta $r \equiv (x, y, z) = (1, 0, 0) + \mathbf{I}(0, 1, 1)$, y el punto $P(1, 1, 0)$, se pide:

- (1 punto) Hallar la ecuación de una recta s que sea perpendicular a r y pase por P .
- (1 punto) Hallar el punto P' , simétrico de P respecto de r .
- (1 punto) Hallar el punto P'' , simétrico de P respecto de \mathbf{p} .

Ejercicio 4. (Puntuación máxima: 3 puntos).

Sea la función $f(x) = \operatorname{sen} x$.

- a) (0,5 puntos) Calcular $a > 0$ tal que el área encerrada por la gráfica de f , el eje $y = 0$, y la recta $x = a$, sea $\frac{1}{2}$
- b) (1 punto) Calcular la ecuación de la tangente a la gráfica de f en el punto de abscisa $x = \frac{p}{4}$
- c) (1,5 puntos) Calcular el área de la superficie encerrada por la tangente anterior, la gráfica de la función f y las rectas $x = \frac{p}{4}$, $x = \frac{3p}{4}$

OPCIÓN B**Ejercicio 1. (Puntuación máxima: 2 puntos).**

Sea la función real de variable real definida por

$$f(x) = \begin{cases} (2-x)^3 & \text{si } x \leq 1 \\ x^2 & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

- a) (0,5 puntos) Razonar si la función es continua en toda la recta real.
- b) (0,5 puntos) Razonar si f es derivable en toda la recta real.
- c) (1 punto) Determinar el área encerrada por la gráfica de f y por las rectas $y = 8$, $x = 0$, $x = 2$.

Ejercicio 2. (Puntuación máxima: 2 puntos)..

- a) (1 punto) Determinar los extremos relativos de la función $f(x) = x^2 - 4x + 2$.
Dibujar su gráfica.
- b) (1 punto) Hallar las ecuaciones de las dos rectas tangentes a la gráfica de f que pasa por el punto $P(3, -5)$.

Ejercicio 3. (Puntuación máxima: 3 puntos)..

Se considera el sistema de ecuaciones

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \mathbf{I} \\ 1 & \mathbf{I} & 1 \\ \mathbf{I} & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{I} \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- a) (1 punto) Discutirlo según los valores del parámetro real l .
 b) (1 punto) Resolverlo para $l = -3$.
 c) (1 punto) Resolverlo para $l = 1$.

Ejercicio 4. (Puntuación máxima: 3 puntos).

Sean las rectas:

$$r \equiv x - 2 = \frac{y-1}{k} = \frac{z+1}{-2} \qquad s \equiv \begin{cases} x = 1 + l \\ y = 2 - l \\ z = 2l \end{cases}$$

- a) (1 punto) Hallar k para que r y s sean coplanarias.
 b) (1 punto) Para el valor anterior de k , hallar la ecuación del plano que contiene a ambas rectas.
 c) (1 punto) Para el valor anterior de k , hallar la ecuación de la recta perpendicular común a las rectas dadas.

Solución

OPCIÓN A

1.

- a) Sea A la matriz de coeficientes y M la matriz ampliada. El sistema tendrá solución cuando $r(A) = r(M)$.

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \\ 5 & -1 & a & 6 \end{array} \right) = M$$

El determinante de A , $|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 5 & -1 & a \end{vmatrix} = -3a + 24$

Con esto:

- Si $a \neq 8 \Rightarrow r(A) = 3 = r(M)$. El sistema será compatible determinado.
- Si $a = 8$, el rango de A es 2: $r(A) = 2$.

Además:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \\ 5 & -1 & 8 & 6 \end{array} \right) = M.$$

Como $F_3 = F_1 + 2F_2$, el rango de M también es 2: $r(M) = 2$.

Luego si $a = 8$, $r(A) = 2 = r(M)$. El sistema será compatible indeterminado.

b) Para $a = 8$ el sistema es equivalente a:

$$\begin{cases} x + y + 2z = 2 \\ 2x - y + 3z = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2z = 2 - y \\ 2x + 3z = 2 + y \end{cases}$$

cuya solución es

$$\begin{cases} x = -2 + 5t \\ y = t \\ z = 2 - 3t \end{cases}$$

2.

$$a) A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Supongamos que $A^k = \begin{pmatrix} 1 & k & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, y veamos que esta conjetura se verifica para el

siguiente. Esto es, para $k + 1$.

En efecto:

$$A^{k+1} = \begin{pmatrix} 1 & k & k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & k+1 & k+1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) $A^k X = BC \Rightarrow X = (A^k)^{-1} BC$

Como $(A^k)_{ij} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -k & 1 & 0 \\ -k & 0 & 1 \end{pmatrix}$ y $|A^k| = 1 \Rightarrow (A^k)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -k & -k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Luego

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -k & -k \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \end{pmatrix}$$

3.

Un punto genérico X de la recta r es, $X = (1, \lambda, \lambda)$.

El vector $\mathbf{PX} = (0, \lambda - 1, \lambda)$. Este vector debe ser perpendicular a $\vec{v}_r = (0, 1, 1)$, luego

$$(0, \lambda - 1, \lambda) \cdot (0, 1, 1) = 0 \Rightarrow 2\lambda - 1 = 0 \Rightarrow \lambda = 1/2 \Rightarrow X = (1, 1/2, 1/2)$$

Por tanto, $\mathbf{PX} = (0, -1/2, 1/2) \equiv (0, -1, 1)$ y $s: \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases}$

b) El punto P' debe cumplir que $\mathbf{OP}' = \mathbf{OP} + 2\mathbf{PX} = (1, 1, 0) + (0, -1, 1) = (1, 0, 1)$.

Luego, $P' = (1, 0, 1)$.

Nota: Convendría hacer una figura para explicarlo.

c) Recta perpendicular a π por P: $u: \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 1 + \lambda \\ z = \lambda \end{cases} \quad (\vec{v}_u = \vec{v}_\pi = (1, 1, 1))$

Punto de corte, Q, del plano π con la recta u :

$$1 + \lambda + 1 + \lambda + \lambda = 1 \Rightarrow 3\lambda = -1 \Rightarrow \lambda = -1/3 \Rightarrow Q = (2/3, 2/3, -1/3)$$

Como Q debe ser el punto medio entre $P = (1, 1, 0)$ y $P'' = (x, y, z)$, se tiene:

$$\frac{x+1}{2} = \frac{2}{3} \Rightarrow x = 1/3; \quad \frac{y+1}{2} = \frac{2}{3} \Rightarrow y = 1/3; \quad \frac{z}{2} = -\frac{1}{3} \Rightarrow z = -2/3$$

Por tanto, $P'' = (1/3, 1/3, -2/3)$.

4.

a) Debe cumplirse que

$$\int_0^a \operatorname{sen} x dx = \frac{1}{2} \Rightarrow -\cos x \Big|_0^a = \frac{1}{2} \Rightarrow -\cos a + \cos 0 = \frac{1}{2} \Rightarrow \cos a = \frac{1}{2} \Rightarrow a = \frac{\pi}{3}$$

b) La ecuación de la tangente será:

$$y - f(\pi/4) = f'(\pi/4)(x - \pi/4)$$

$$f(\pi/4) = \frac{\sqrt{2}}{2}; \quad f'(\pi/4) = \cos(\pi/4) = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

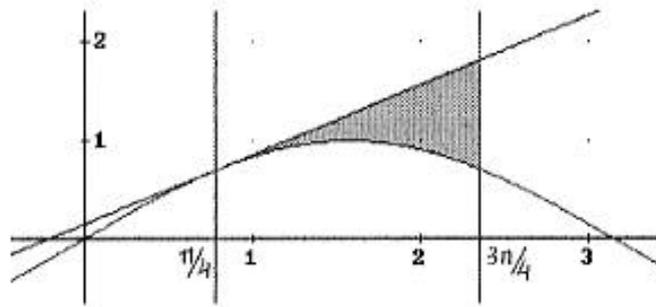
Queda,

$$y - \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}(x - \pi/4) \Rightarrow y = \frac{\sqrt{2}}{2}x - \frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{\pi}{4} - 1\right)$$

c) El área pedida (ver figura) vale,

$$A = \int_{\pi/4}^{3\pi/4} \left(\frac{\sqrt{2}}{2}x - \frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{\pi}{4} - 1\right) - \operatorname{sen} x \right) dx = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}x^2 - \frac{\sqrt{2}}{2}\left(\frac{\pi}{4} - 1\right)x + \cos x \right) \Big|_{\pi/4}^{3\pi/4} =$$

$$= \frac{\sqrt{2}p}{16}(p+4) - \sqrt{2}$$



OPCIÓN B

1.

a) El único punto dudoso es $x = 1$.

$$\text{Si } x \rightarrow 1^-, f(x) \rightarrow 1$$

$$\text{Si } x \rightarrow 1^+, f(x) \rightarrow 1 \Rightarrow \text{La función es continua siempre.}$$

b) Salvo en $x = 1$, la derivada vale:

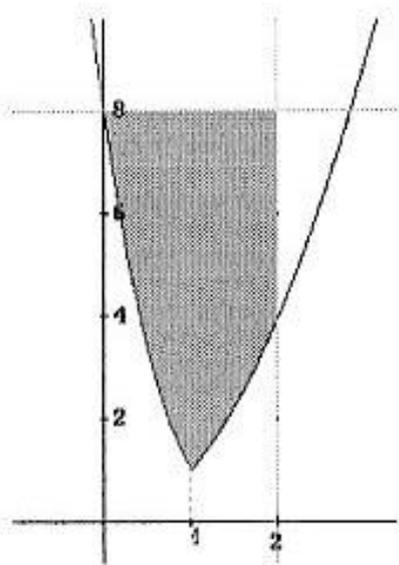
$$f(x) = \begin{cases} -3(2-x)^2 & \text{si } x < 1 \\ 2x & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

$$\text{Si } x \rightarrow 1^-, f'(x) \rightarrow -3$$

$$\text{Si } x \rightarrow 1^+, f'(x) \rightarrow 2 \Rightarrow \text{La función no es derivable en } x = 1.$$

c) Observando la figura adjunta se ve que:

$$A = \int_0^1 (8 - (2-x)^3) dx + \int_1^2 (8 - x^2) dx =$$
$$= \left[8x + \frac{1}{4}(2-x)^4 \right]_0^1 + \left[8x - \frac{x^3}{3} \right]_1^2 = \frac{119}{12}$$



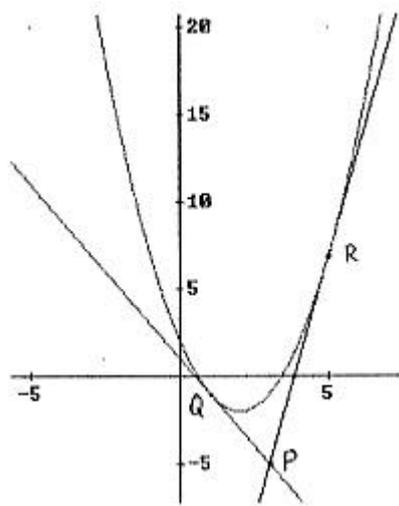
2.

a) $f(x) = x^2 - 4x + 2 \Rightarrow f'(x) = 2x - 4 = 0 \Rightarrow x = 2$

$$f''(x) = 2 > 0$$

El mínimo se da el punto (2, -2).

La gráfica es la parábola de la figura adjunta.



b) La ecuación de la tangente será:

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

Esto es,

$$-5 - (x_0^2 - 4x_0 + 2) = (2x_0 - 4)(3 - x_0) \Rightarrow x_0 = 1 \text{ y } x_0 = 5$$

Luego los puntos de tangencia son $Q = (1, -1)$ y $R = (5, 7)$.

Las rectas tangentes serán:

- $y + 1 = -2(x - 1) \rightarrow y = -2x + 1$
- $y - 7 = 6(x - 5) \rightarrow y = 6x - 23$

(Ver figura.)

3.

Sean A y M las matrices de coeficientes y ampliada, respectivamente. En ellas haremos transformaciones de Gauss para determinar su rango.

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & \mathbf{I} \\ 1 & 1 & \mathbf{I} & 1 \\ 1 & \mathbf{I} & 1 & 1 \\ \mathbf{I} & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) = M \Rightarrow \begin{array}{l} F2 - F1 \\ F3 - F1 \\ F4 - F1 \end{array} : A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & \mathbf{I} \\ 0 & 0 & \mathbf{I} - 1 & 1 - \mathbf{I} \\ 0 & \mathbf{I} - 1 & 0 & 1 - \mathbf{I} \\ \mathbf{I} - 1 & 0 & 0 & 1 - \mathbf{I} \end{array} \right) = M$$

$$\Rightarrow (C4 + C1 + C2 + C3) A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & \mathbf{I} + 3 \\ 0 & 0 & \mathbf{I} - 1 & 0 \\ 0 & \mathbf{I} - 1 & 0 & 0 \\ \mathbf{I} - 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = M$$

En la matriz A tomamos los menores,

$$A_1 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \mathbf{I} - 1 \\ 0 & \mathbf{I} - 1 & 0 \end{vmatrix} = -(\mathbf{I} - 1)^2; \quad A_2 = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & \mathbf{I} - 1 & 0 \\ \mathbf{I} - 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -(\mathbf{I} - 1)^3$$

siendo $|M| = -(\mathbf{I} + 3)(\mathbf{I} - 1)^3$

En consecuencia:

- si $\lambda \neq 1$ o $\lambda \neq -3$, $r(A) = 3$ y $r(M) = 4$. Es sistema es incompatible.
- si $\lambda = -3$, $r(A) = r(M) = 3$. Sistema compatible determinado.
- si $\lambda = 1$, $r(A) = r(M) = 1$. Sistema compatible indeterminado, con dos grados de indeterminación.

b) Para $\lambda = -3$, el sistema es

$$\begin{cases} x + y + z = -3 \\ x + y - 3z = 1 \\ x - 3y + z = 1 \end{cases}$$

cuya solución es: $x = -1$; $y = -1$; $z = -1$.

c) Si $\lambda = 1$, el sistema queda:

$$\{x + y + z = 1$$

cuya solución es:

$$\begin{cases} x = 1 - \mathbf{l} - \mathbf{m} \\ y = \mathbf{l} \\ z = \mathbf{m} \end{cases}$$

4.

$$\text{a) } r \equiv x - 2 = \frac{y-1}{k} = \frac{z+1}{-2} \Rightarrow r \equiv \begin{cases} x = 2 + t \\ y = 1 + kt \\ z = -1 - 2t \end{cases}$$

Los vectores de dirección son: $\vec{v}_r = (1, k, -2)$ y $\vec{v}_s = (1, -1, 2)$.

Sea $A = (2, 1, -1)$ un punto de r ; y sea $B = (1, 2, 0)$ otro punto de $s \Rightarrow \mathbf{AB} = (-1, 1, 1)$.

Las rectas serán coplanarias si los vectores anteriores son linealmente dependientes. Esto es, si

$$\begin{vmatrix} 1 & k & -2 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow k = -1.$$

b) El plano es

$$\mathbf{p} \equiv \begin{cases} x = 2 + \mathbf{l} + \mathbf{m} \\ y = 1 - \mathbf{l} - \mathbf{m} \\ z = -1 - 2\mathbf{l} + 2\mathbf{m} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x-2 & 1 & 1 \\ y-1 & -1 & -1 \\ z+1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \pi: x + y - 3 = 0$$

c) Como las rectas se cortan, por ser coplanarias y no paralelas, hallamos su punto de corte.

$$\begin{cases} 2+t = 1+\mathbf{l} \\ 1-t = 2-\mathbf{l} \\ -1-2t = 2\mathbf{l} \end{cases} \Rightarrow t = -\frac{3}{4}; \mathbf{l} = \frac{1}{4} \Rightarrow P = (5/4, 7/4, 2/4)$$

Su vector de dirección es $\vec{v}_p = (1, 1, 0)$.

$$\text{Luego, la recta será: } \begin{cases} x = 5/4 + t \\ y = 7/4 + t \\ z = 1/2 \end{cases}$$